



SHATARGAT'IN ÜCRETLİ
OYUNLAR REHBERİ

İÇİNDEKİLER

BRİFİNG

- Shatargat Kimdir?
- Oyun Masası Kuralları

OYUNLAR

- Tek Atımlık Oyunlar
- Uzun Soluklu Oyunlar
- Oyun Ücretleri
- İletişim

Son Güncelleme: 24.05.2022



BRİFİNG

Merhaba.

Bu döküman içerisinde, ücretli olarak oynattığım rol yapma oyunları ile ilgili detaylara ulaşabileceksiniz. Mümkün olduğunca ayrıntılı bir anlatım gerçekleştirerek aklınıza gelebilecek soruların cevaplarını bulmanızı sağlayacağım; ama, yine de merak ettiğiniz şeyler olursa bana her zaman discord, sosyal medya ve e-mail yoluyla ulaşabilirsiniz.

Shatargat Kimdir?

Bu bölümü, daha önce tanışıklığım olmamış kişiler için ekledim.

İsmim Ekin Ergün. DRACONISM adı altında mümkün olduğunca düzenli olarak rol yapma oyunları ile ilgili içerikler üretiyorum. 2001'den beridir bu hobiyi uğraşmaktayım. 2010'dan beridir ilgisi, merakı olan insanlarla buluşma düzenleyip hobiyi tanıtmaktayım. 2016 sonlarında Twitch üzerinden hem oynanış yayınları hem de anlatım yayınları yapmaya başladım ve 2018'de ciddi olarak dünya çapındaki RYO sektörünü takip etmeye ve daha fazla tanıtıcı içerik oluşturmaya başladım. Bu konuda firmalardan destek de almaktayım. Şu anda YouTube kanalındaki sistem anlatımları, anlattığım oyunların firmaları tarafından desteklenmektedir. Kanalımı kontrol etmek isterseniz: [DRACONISM YOUTUBE](#)

Favori iki oyunum, KULT: Divinity Lost ve Mörk Borg'dur. Buradan anlayabileceğiniz üzere, korku konsepti beni diğer türlerden daha çok cezbeder ve istemsiz olarak ne oynatırsam oynatayım, biraz gizem veya korku sahnesi eklemeyi duramıyorum. Korku türüyle ciddi bir alıp verememezliğiniz yoksa bunun sizi çok da rahatsız etmeyeceğini umuyorum.

2019 Eylülünden beridir ücretli oyun yöneticiliği yapmaktayım. Esas olarak hedeflediğim şey, kendi kitaplarımı yazmak ve yayınlamak, bunun için ilk adımı da hobiyi yeni başlayanlara yönelik olarak hazırladığım birkaç dökümanı kendi sitem üzerinden satışa çıkararak gerçekleştirdim. PbtA (Powered by the Apocalypse, veya diğer adıyla Apocalypse Engine) üzerinden tasarlamakta olduğum özgün bir oyunum var, ama yeterli zamanı ayıramadığım için hala bekleme aşamasında. Kendimle ilgili genel olarak söyleyebileceğim

şeyler bu kadar, ama oyunuma katılırsanız da katılmasanız da, her zaman için discordda sohbet muhabbete beklerim. Böyle basit bir PDF'ten okumak yerine direkt iletişime geçerek beni daha iyi tanıyabileceğinizi ve oyunuma katılıp katılmamak konusunda kendi sezgilerinizle daha iyi bir karar verebileceğinizi düşünüyorum.

Oyun Masası Kuralları

Gelelim önemli olan mevzuya...

Oyun masası özel bir ortamdır, en azından ben böyle olduğuna inanıyorum. Bu sebeple de insanların bazı şeylerin farkında olması gerekiyor. Sırayla anlatmak gerekirse;

- Öncelikli olarak, kimseye kusursuz bir oyun tecrübesi vaatmediğimi belirtmek isterim. Ben elimden geldiğince hazırlığı yapar ve düzenli bir şekilde oyunumu oynatırım; ama oyunun kalitesini arttıran şey, oyuncuların iş birliği yaparak güzel bir şekilde katılım göstermesidir. Bu noktada kendi üzerinizde de bir sorumluluk olduğunu unutmayın.

- Oyuna katılan herkes, bunun için işinden gücünden zaman ayırıp, vakitlice oyun ortamında toplanmaya çalışmaktadır. Bu sebeple, sizin de buna uymanız, bir sıkıntı ortaya çıktığında da mümkün olan en kısa zamanda haber vermeniz gerekir.

- Gerçek hayatta kimle ne kadar yakın arkadaş olduğunuz, kimle nasıl konuştuğunuz umrumda değildir. Oyun için toplanıldığı zaman kimse kimseye rencide edici, rahatsız edici söz söyleyemez. Oturum bittikten sonra kaldığınız yerden samimiyetinize devam edebilirsiniz.

- Bir oyunun kurallarını benden iyi öğrenmiş veya oyun esnasında kitaptan takip ediyor olabilirsiniz; ama her kural kitabının ilk sayfalarında da belirtildiği üzere, son söz her zaman oyun yöneticisine aittir. Kurallar yasa değil, rehberdir. Ben de, oyunu şekillendirmek maksadıyla kuralları eğip bükebilir ve sayısal değerleri değiştirebilirim. Merak etmeyin, sizin oynayışınızı etkileyecek değişiklikleri sizinle önceden konuşurum.

- Benim oyunlarımda "powerplay" yapmak size hiçbir şey kazandırmaz. Bu sebeple herhangi bir ırk, sınıf, meslek, klan tarzı bir şey seçerken



“şuna artı veriyor”, “buna eksi veriyor” diye hesaplara girmeniz, bu artı ve eksilerden faydalanamayacağınız zaman tadınızı kaçıracaktır. Hikayesel değeri, sayısal değerlerden yüksek tutarak karakter yaratmanızı tavsiye ederim.

• Oyunlarımda yaratıkların/düşmanların sayısal hesaplarının yapılmasından hoşlanmam; ama en hoşlanmadığım şey, eğer hazır bir senaryo oynatıyorsam, oyuncunun senaryoyu okuyarak masaya gelmesidir. Bunu yakalamak inanın ki sandığınızdan çok kolay oluyor. Eğer yakalarsam oyundan göndermek durumunda kalacağımı belirtmek isterim.

• Oyun esnasında aklınıza takılanları sormaktan ve aklınıza gelen potansiyel hamlelerin oluru-sunu sormaktan asla çekinmeyin. Kimse kimseyi bilgi seviyesi üzerinden yargılama hakkına sahip değildir, ama karakterinizin neler yapabileceği hakkında biraz bilgi sahibi ve hazırlıklı olmanızı beklerim.

OYUNLAR

Oyunlar için oyun ücreti dışında ödemeniz gereken ekstra bir şey yoktur. Oyun esnasında arkaplan müziği dinlemek için Premium Spotify hesabınız olması gerekmektedir. Spotify hesabınızı Discord hesabınızla bağladığınız zaman, göndereceğim davet linkiyle oynatma listemi simultane olarak takip edebilirsiniz.

Online oyunlarda Fantasy Grounds Unity, Foundry VTT ve Roll20 kullanmaktayız. Bunların hiçbirisi için herhangi bir ödeme yapmanıza gerek yoktur. Sadece, Fantasy Grounds Unity için Steam üzerinden demo sürümünü indirmeniz ve Fantasy Grounds sitesinden bir hesap açmanız gerekmektedir. Hesapla giriş yaparken lisans anahtarı sorsa da, orayı boş bırakıp geçebiliyorsunuz. Eğer online oyun oynatmayı düşünmüyorsanız, Fantasy Grounds Unity lisansı almanıza gerek yoktur.

Tek Atımlık Oyunlar

Mayıs'22 güncellemesiyle birlikte, artık tek atımlık oyunlar da oynatma kararı aldığımı bilmenizi isterim. Tek atımlık oyunlar Discord sunucumuz üzerinden, oyundan birkaç gün önce olacak

şekilde duyurulacaktır ve oyun saatinden önce ücretini ödemiş olan arkadaşlar oyuna katılabileceklerdir. Hazırlığımı yaptığım oyunların tek atımlık hikayelerini oynatacağım, ama duruma göre kendi ekibinizi toplayıp belli bir sistemde tek atımlık bir oyun talebinde de bulunabilirsiniz.

Tek atımlık oyunlar, uzun soluklu oyunlar listesiyle sınırlı değildir. Bu da demek oluyor ki, Avatar Legends, The One Ring, Mörk Borg, KULT: Divinity Lost gibi oyunların da tek atımlık hikayeleriyle karşılaşabilir veya talep edebilirsiniz.

Tek atımlık oyunlarda, eğer oyun gününden önce bizzat belirtirseniz, kendi yaratacağınız karakterle oynayabilirsiniz. Aksi takdirde oyunlar hazır karakterlerle oynanacaktır.

Hatırlatma: Tek atımlıklarda da D&D oynatmıyorum.

Uzun Soluklu Oyunlar

Uzun soluklu oyunlarda hazır senaryolar kullanmayı tercih ediyorum. Böylelikle oynanan şeyin bir başı ve sonu oluyor. Oynatabileceğim sistem ve senaryoların mevcut listesi aşağıdadır, zaman içinde güncellenecektir. Güncellemeler için Discord sunucumuzda takipte kalabilirsiniz:

Call of Cthulhu

- Masks of Nyarlathotep
- Horror on the Orient Express
- A Time to Harvest
- The Two-Headed Serpent
- Harlem Unbound
- The Children of Fear
- Berlin: The Wicked City

ALIEN RPG

- Destroyer of Worlds
- Heart of Darkness

Vampire: The Masquerade

- Fall of London

Runequest: Roleplaying in Glorantha

- The Smoking Ruin & Other Stories



Trail of Cthulhu

- Eternal Lies
- Cthulhu City
- Cthulhu Apocalypse
- Out of Space
- Out of the Woods

Forbidden Lands

- The Bitter Reach
- Raven's Purge
- The Spire of Quetzal

Shadow of the Demon Lord

- Freeport
- Beyond the World's Edge

Oyun Ücretleri

Oyun ücretleri mevzusu uzun zaman boyunca benim en büyük çekincem olmuştur, ama hem oyuncularımın olan konuşmalarım hem de çevrede gördüğüm bazı iş modelleri doğrultusunda bu konuda da birtakım düzenlemeler yaptım.

Uzun soluklu oyunlar için; oyun için gün-saat belirlenir. İlk başta karakter yaratımı için toplanılır. Karakterler yaratılır ve oyun kuralları üzerine konuşulur. Bir sonraki hafta ilk oturum oynanır. İlk ücret, ilk oturum saatine kadar Havale/EFT yoluyla ödenmiş olmalıdır. İlk oturuma ne zaman başlandıysa, bir sonraki ödeme tarihi de o zamandır.

Örneğin; karakterler yaratıldıktan sonraki ilk oturum ayın ikinci çarşambası diyelim. Her ayın ikinci çarşambasına kadar ödemeler tamamlanmalıdır. Zaten ben, "yeni ayımıza giriyoruz" diye uyarısını veriyorum.

Oyunlara katılırsanız da katılmasanız da, bu ücreti bu şekilde talep etmek durumundayım. Bu yüzden devamlılığınızı sıkıntıya sokacak durumlarda ara vermek veya devam etmemek isteyebilirsiniz. Bu durumu lütfen bana bildirmeyi unutmayın.

Tek atımlık oyunlar için; Discord sunucumuzda yapacağım duyuruları takip ederek veya kendi ekibinizle talep oluşturarak oyunlara katılabilirsiniz. Oyuna katılmak için sadece sunucudaki bota işaret (reaksiyon) bırakmanız yeterli değildir. Bana özel mesaj yoluyla kim olduğunuzu bildirmeli ve oyun ücretini oyun gününden önce

ulaştırmalısınız. Bu noktada, ücretini ilk ödeyen koltukta yerini kapar.

Güncel ücretlendirmeler şu şekildedir:

Tek atımlık online oyun: kişi başı 100TL
Tek atımlık yüz yüze oyun: kişi başı 150TL

Uzun soluklu online oyun: kişi başı 250TL
Uzun soluklu yüz yüze oyun: kişi başı 350TL

İletişim

Oyunlar veya sormak istediğiniz herhangi bir şey için bana şuralardan ulaşabilirsiniz:

- instagram: <https://instagram.com/draconism>
- discord: <https://draconism.com/discord>
- e-mail: admin@draconism.com

IBAN

TR110006400000110062451709
Ekin Ergün - İş Bankası

